

大間々高校STEAM教育プロジェクト 映像制作ワークショップ

FILM PRODUCTION WORKSHOP FOR OHMAMA HIGH SCHOOL STEAM EDUCATION PROJECT

映像制作の
プロに学ぶ
特別な2日間

2022 8月9日(火) & 10日(水)

@群馬県立
大間々高校

日時 2022年8月9日(火)・10日(水) 両日10:00~16:00

会場 群馬県立大間々高等学校 (みどり市大間々町桐原193-1)

対象 中学生・高校生 および 中学・高校教員

*本校での対面参加が可能なのが条件となります

参加費 無料 *パソコン・カメラ等を所持していなくても参加できます
*中学生・高校生の方は往復交通費を支給いたします

プログラム内容

2日間のプログラムで映像制作の基礎から企画・撮影・編集を学びます

DAY1 映像の基礎を学ぼう／絵コンテをつくろう／実際に撮影しよう

DAY2 編集技術を学ぼう／魅せる効果をつけよう／作品を鑑賞しよう

お申し込み

お申込みは右記QRコードのフォームから
必要事項を記入してお申し込みください

申込締切 8月1日(月) 12:00



生徒の方

bit.ly/3xJgNgE



教員の方

bit.ly/3Nc6kJD

講師

立命館大学発の
クリエイティブベンチャー

株式会社 COMARS

吉武 亮
取締役COO

谷口 和輝
取締役CCO

多田 圭吾

滋賀県を拠点とする、立命館大学発のクリエイティブベンチャー。映像制作・デザイン制作などクリエイティブ事業を中心に、イベントの企画運営・演出、クリエイティブ教育・SDGs教育、空撮やドローンスクールを開講するドローン事業を展開。大間々高校でも2020年から探究活動の支援を行うなど、教育機関との連携も強みとしながら、映像を活用した教育、クリエイターの育成も行い、クリエイティブの力で持続可能社会への貢献を目指す。

STEAM教育って？

STEAMとは、科学(Science)、技術(Technology)、工学(Engineering)、アート(Art)、数学(Mathematics)の頭文字で、5つの領域を対象とした理数教育に創造性教育を加えた教育理念です。知る(探究)とつくる(創造)のサイクルを生み出す、分野横断的な学びです。実践の中で様々な課題を見つけ、クリエイティブな発想で問題解決を創造、実現していくための手段を身につけ、新しい価値を創造していく力を育みます。

